**Министерство цифрового развития, связи и массовых**

**коммуникаций Российской Федерации**

**Ордена Трудового Красного Знамени**

**федеральное государственное бюджетное**

**учреждение высшего образования**

**«Московский Технический Университет Связи и Информатики»**

Кафедра «Математическая кибернетика и информационные

технологии»

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6**

по дисциплине «Кроссплатформенные технологии программирования»

по теме «Многопоточный генератор фракталов»

Выполнил: студент группы БСТ2001

Савкин Д. И.

Проверил: ст. преп. каф. «Информатика»

Мосева М. С.

Москва 2022

# Цели и задачи

Взять за основу кодовую базу из предыдущей работы, реализовав многопоточную генерацию фрактала.

# Ход выполнения работы

Для выполнения задания, откроем исходный код класса FractalExplorer и произведём небольшой рефакторинг следующим образом.

Изменим логику функции отрисовки фрактала:



Далее, реализуем сам класс FractalWorker, отвечающий за расчёт пикселей для определённой строки изображения фрактала:



Заметим, что в приведённых выше фрагментах кода используется функция enableUI(), которая ответственная за включение/выключение пользовательского интерфейса в момент отрисовки фрактала. Соответствующий код представлен ниже:

